

Manual de utilização

Características:

Nível de Dificuldades: 1 à 8

Número de Seqüências (Pontos): 1 à 32

Número de Teclas: 4

Cores: Amarelo, Verde, Vermelho e Azul

Tom: 4 Tons (um para cada botão)

Dificuldade: Quanto maior o nível de dificuldade, mais rápida será apresentada a seqüência.

Pontos: É o número máximo de seqüências ajustadas/acertadas.

BOTÃO 1 – AMARELO : INCREMENTA (+)

BOTÃO 2 – VERDE : DECREMENTA (-)

BOTÃO 3 – VERMELHO : AJUSTA O N° DE SEQUÊNCIAS (Min. 1 e Max. 32).

BOTÃO 4 – AZUL : AJUSTA O NÍVEL DE DIFICULDADE (Min. 1 e Max. 8).

Utilizando o MEMO:

Inicialmente o **MEMO** está pré-ajustado com a dificuldade 1 e o n° de sequencias em 5, porém se quiser ajustar um novo valor a dificuldade e as seqüências, siga as instruções abaixo:

Após ligar o **MEMO** (chave **Liga**) pressione o botão **Início** por 2 ou 3 segundos até que o **PLACAR** comece a piscar, em seguida pressione o botão n° 3 (VERMELHO) para entrar no modo de ajuste de seqüências (Lembre-se, de 1 à 32 seqüências). Com o botão n° 1 (AMARELO) você ajustará o número de seqüências para mais (+) e com o botão n° 2 (VERDE) você ajustará o número de seqüências para menos (-). Após ajustar o número de seqüências desejadas, pressione novamente a tecla **Início**, assim o **PLACAR** voltará a ZERO e o n° de seqüências estará memorizado.

Para ajustar o nível de dificuldade, pressione novamente o botão **Início** por 2 ou 3 segundos até que o **PLACAR** comece a piscar, em seguida pressione o botão n° 4 (AZUL) para entrar no modo de ajuste de dificuldade (Lembre-se, de 1 à 8).

Com o botão n° 1 (AMARELO) você ajustará o número de dificuldade para mais (+) e com o botão n° 2 (VERDE) você ajustará o número de dificuldade para menos (-). Após ajustar a dificuldade desejada, pressione novamente a tecla **Início**, assim o **PLACAR** voltará a ZERO e o nível de dificuldade estará memorizado .

Para iniciar o **MEMO**, basta apenas pressionar (rapidamente) o botão **Início**.

Quando for iniciado, o **MEMO** gera um tom e luz e a tecla correspondente acende. A idéia é repetir esse tom/luz. Quando o operador pressiona a tecla correta, depois de um pequeno intervalo o **MEMO** repete e acrescenta um novo tom/luz aleatoriamente até o número total de seqüências ajustadas. Se caso pressionar um botão errado, o **MEMO** emitirá um tom de erro e o jogo é paralisado, então o **MEMO** mostra a seqüência correta que deveria ser executada e o **PLACAR** mostrará o número de seqüências atingidas. Acertando todas as seqüências programadas, o **MEMO** chegará ao fim e mostrará uma seqüência aleatória de sons e luzes.

www.mentronik.com.br – contato@mentronik.com.br – (11) 98881-0900 (Whatsapp)